

Създадено през 2006 година, Юбисофт София бързо се превръща в AAA студио за разработка на игри от световна величина. През годините то издава над 19 заглавия, започвайки с по-малки игри и стигайки до такива с огромни отворени светове, в различни жанрове, за почти всички известни платформи и използвайки широка гама от технологии. Юбисофт София развива своята експертиза и креативност в брандове като Tom Clancy's®, Prince of Persia®, и Assassin's Creed®.

Юбисофт София има над повече от 8 години опит в създаването на игри от поредицата Assassin's Creed®. Студиото участва в създаването на значителна част от изключително популярните Assassin's Creed Black Flag и Assassin's Creed Origins. Юбисофт София е и главното студио в разработката на няколко заглавия от поредицата - Assassin's Creed Liberation и Assassin's Creed Rogue, както и митологичното продължение на Assassin's Creed Origins "The Curse of the Pharaohs". Успехът на студиото продължава с включването му в създаването на Tom Clancy's The Division 2 и на неговия втори епизод "Pentagon, The Last Castle" през 2019г., при чиято разработка отново поема ролята на водещо студио. Последното постижение на екипите в София е участието в създаването на изключително успешната Assassin's Creed Valhalla.

Ние в Юбисофт София сме креативен екип от над 250 разработчици на игри, ентузиазирани да създаваме светове, в които хората могат да изразят себе си, да изследват и откриват нови възможности. Присъединете се към нас и създайте неизвестното!